



Spelare

Namn

Född år Födelseplats

Fader Moder

Syskon

.....

Modersmål

[illegible][illegible]

Kampanj

Tjänst

Wargild Ära Erfarenhet

Skador

Omtöckning ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Lätta skador ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐

Allvarliga skador ☐☐☒☐☐

Dödliga skador ☐☐☐☐☐

Rustning

	Skydd	Omt	Huv	Brös	Mag	Arm	Ben
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Summa	<input type="text"/>	<input type="text"/>	(enkla regler)				

Summa

--

--

 (enkla regler)

Vapen/sköld

Skada	Omtöckn	Tålighet	Kort (+3)	Medellångt (±0)	Långt (-3)	Väldigt långt (-6)
-------	---------	----------	--------------	--------------------	---------------	-----------------------

[illegible]

Figuren

Besvärjelse

Kostnad Svårighet

☐ Häxkonst ☐ Alkemi ☐ Älvamagi

Krav

.....

.....

Effekt

.....

.....

Varaktighet

☐ Runda ☐ Minut ☐

☐ 4 tim ☐ Solupp/ned ☐

☐ Dygn ☐ Månvarv ☐

☐ År ☐ Decennium ☐

☐ Livstid ☐ Cirkel ☐

☐ Koncentration

☐ Omedelbar

Räckvidd/Area

☐ Personlig ☐

☐ Beröring ☐

☐ Nära ☐

☐ Synhåll ☐

☐ Grevskap ☐

☐ Rike ☐

☐ Cirkel ☐

Tidsåtgång

☐ Handling ☐

☐ Runda ☐

☐ Cirkel ☐

☐ Minut ☐

☐ 1/2 tim ☐

☐ 4 tim ☐

☐ Fördröjd ☐

↑ kryssa här

Besvärjelse

Kostnad Svårighet

☐ Häxkonst ☐ Alkemi ☐ Älvamagi

Krav

.....

.....

Effekt

.....

.....

Varaktighet

☐ Runda ☐ Minut ☐

☐ 4 tim ☐ Solupp/ned ☐

☐ Dygn ☐ Månvarv ☐

☐ År ☐ Decennium ☐

☐ Livstid ☐ Cirkel ☐

☐ Koncentration

☐ Omedelbar

Räckvidd/Area

☐ Personlig ☐

☐ Beröring ☐

☐ Nära ☐

☐ Synhåll ☐

☐ Grevskap ☐

☐ Rike ☐

☐ Cirkel ☐

Tidsåtgång

☐ Handling ☐

☐ Runda ☐

☐ Cirkel ☐

☐ Minut ☐

☐ 1/2 tim ☐

☐ 4 tim ☐

☐ Fördröjd ☐

↑ kryssa här

Besvärjelse

Kostnad Svårighet

☐ Häxkonst ☐ Alkemi ☐ Älvamagi

Krav

.....

.....

Effekt

.....

.....

Varaktighet

☐ Runda ☐ Minut ☐

☐ 4 tim ☐ Solupp/ned ☐

☐ Dygn ☐ Månvarv ☐

☐ År ☐ Decennium ☐

☐ Livstid ☐ Cirkel ☐

☐ Koncentration

☐ Omedelbar

Räckvidd/Area

☐ Personlig ☐

☐ Beröring ☐

☐ Nära ☐

☐ Synhåll ☐

☐ Grevskap ☐

☐ Rike ☐

☐ Cirkel ☐

Tidsåtgång

☐ Handling ☐

☐ Runda ☐

☐ Cirkel ☐

☐ Minut ☐

☐ 1/2 tim ☐

☐ 4 tim ☐

☐ Fördröjd ☐

↑ kryssa här

Besvärjelse

Kostnad Svårighet

☐ Häxkonst ☐ Alkemi ☐ Älvamagi

Krav

.....

.....

Effekt

.....

.....

Varaktighet

☐ Runda ☐ Minut ☐

☐ 4 tim ☐ Solupp/ned ☐

☐ Dygn ☐ Månvarv ☐

☐ År ☐ Decennium ☐

☐ Livstid ☐ Cirkel ☐

☐ Koncentration

☐ Omedelbar

Räckvidd/Area

☐ Personlig ☐

☐ Beröring ☐

☐ Nära ☐

☐ Synhåll ☐

☐ Grevskap ☐

☐ Rike ☐

☐ Cirkel ☐

Tidsåtgång

☐ Handling ☐

☐ Runda ☐

☐ Cirkel ☐

☐ Minut ☐

☐ 1/2 tim ☐

☐ 4 tim ☐

☐ Fördröjd ☐

↑ kryssa här

Besvärjelse

Kostnad Svårighet

☐ Häxkonst ☐ Alkemi ☐ Älvamagi

Krav

.....

.....

Effekt

.....

.....

Varaktighet

☐ Runda ☐ Minut ☐

☐ 4 tim ☐ Solupp/ned ☐

☐ Dygn ☐ Månvarv ☐

☐ År ☐ Decennium ☐

☐ Livstid ☐ Cirkel ☐

☐ Koncentration

☐ Omedelbar

Räckvidd/Area

☐ Personlig ☐

☐ Beröring ☐

☐ Nära ☐

☐ Synhåll ☐

☐ Grevskap ☐

☐ Rike ☐

☐ Cirkel ☐

Tidsåtgång

☐ Handling ☐

☐ Runda ☐

☐ Cirkel ☐

☐ Minut ☐

☐ 1/2 tim ☐

☐ 4 tim ☐

☐ Fördröjd ☐

↑ kryssa här



Effektskiss

.....

.....

Effekter	Kostnad
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

Begränsningar	Kostnad
Varaktighet:	<input type="text"/>
Räckvidd:	<input type="text"/>
Area:	<input type="text"/>
Tidsåtgång:	<input type="text"/>
För häxbrygder Potens: <input type="text"/>	<input type="text"/>
Avklingningstid:	<input type="text"/>
Snabbhet:	<input type="text"/>
Övriga begränsningar:	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

<input type="text"/> 9	Svårighet	Summa kostnad	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+ flyttas från kostnad till	-	<input type="text"/>
<input type="text"/>	- svårighet eller vice versa	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Slutlig svårighet	Slutlig kostnad	<input type="text"/>

Effektskiss

.....

.....

Effekter	Kostnad
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

Begränsningar	Kostnad
Varaktighet:	<input type="text"/>
Räckvidd:	<input type="text"/>
Area:	<input type="text"/>
Tidsåtgång:	<input type="text"/>
För häxbrygder Potens: <input type="text"/>	<input type="text"/>
Avklingningstid:	<input type="text"/>
Snabbhet:	<input type="text"/>
Övriga begränsningar:	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

<input type="text"/> 9	Svårighet	Summa kostnad	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+ flyttas från kostnad till	-	<input type="text"/>
<input type="text"/>	- svårighet eller vice versa	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Slutlig svårighet	Slutlig kostnad	<input type="text"/>

Effektskiss

.....

.....

Effekter	Kostnad
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

Begränsningar	Kostnad
Varaktighet:	<input type="text"/>
Räckvidd:	<input type="text"/>
Area:	<input type="text"/>
Tidsåtgång:	<input type="text"/>
För häxbrygder Potens: <input type="text"/>	<input type="text"/>
Avklingningstid:	<input type="text"/>
Snabbhet:	<input type="text"/>
Övriga begränsningar:	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

<input type="text"/> 9	Svårighet	Summa kostnad	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+ flyttas från kostnad till	-	<input type="text"/>
<input type="text"/>	- svårighet eller vice versa	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Slutlig svårighet	Slutlig kostnad	<input type="text"/>

Effektskiss

.....

.....

Effekter	Kostnad
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

Begränsningar	Kostnad
Varaktighet:	<input type="text"/>
Räckvidd:	<input type="text"/>
Area:	<input type="text"/>
Tidsåtgång:	<input type="text"/>
För häxbrygder Potens: <input type="text"/>	<input type="text"/>
Avklingningstid:	<input type="text"/>
Snabbhet:	<input type="text"/>
Övriga begränsningar:	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>
.....	<input type="text"/>

<input type="text"/> 9	Svårighet	Summa kostnad	<input type="text"/>
<input type="text"/>	+ flyttas från kostnad till	-	<input type="text"/>
<input type="text"/>	- svårighet eller vice versa	+	<input type="text"/>
<input type="text"/>	Slutlig svårighet	Slutlig kostnad	<input type="text"/>



Begränsningar

Area armlängd:	+2
Area synhåll:	+8
Area grevskap:	+16
Area nära:	+4
Area person:	0
Area rike:	+32
Bieffekt, försvårande:	-0,5/nivå
Bieffekt, omtöckning:	-1/nivå
Bieffekt, skada:	-2/nivå
Bieffekt, sänkt egenskap:	-2/nivå
Bieffekt, utmattning:	-1,5/nivå
Brytvillkor, krångligt:	-2/styck
Brytvillkor, svårt:	-1/styck
Brytvillkor, unikt:	-1
Brytvillkor, vardagligt:	-4/styck
Fortsättningsvillkor, krångligt:	-1/styck
Fortsättningsvillkor, svårt:	-2/styck
Fortsättningsvillkor, unikt:	-4/styck
Fortsättningsvillkor, vardagligt:	-1
Fördröjd aktivering, handling:	-1
Fördröjd aktivering, runda:	-3
Ingredienser, ovanliga:	-1/styck
Ingredienser, unika:	minst -2/styck
Ingredienser, vanliga:	-1
Räckvidd beröring:	-2
Räckvidd synhåll:	+2
Räckvidd grevskap:	+4
Räckvidd nära:	0
Räckvidd personlig:	-4
Räckvidd rike:	+6
Räckvidd/area cirkel:	0
Skickligheter, gesällnivå:	-1
Skickligheter, legendarisk nivå:	minst -2/styck
Skickligheter, skråmästarnivå:	-1/styck
Tidsåtgång cirkel:	-2
Tidsåtgång halvtimme:	-4
Tidsåtgång handling:	+2
Tidsåtgång minut:	-2
Tidsåtgång runda:	0
Tidsåtgång fyra timmar:	-6
Varaktighet cirkel:	0
Varaktighet decennium:	+8
Varaktighet dygn:	+2
Varaktighet koncentration:	0
Varaktighet livstid:	+10
Varaktighet minut:	-4
Varaktighet månvarv:	+4
Varaktighet omedelbar:	0
Varaktighet runda:	-6
Varaktighet soluppgång/nedgång:	0
Varaktighet fyra timmar:	-2
Varaktighet år:	+6
Verktyg, ovanliga:	-1/styck
Verktyg, unika:	minst -2/styck
Verktyg, vanliga:	-1

Effekter

Enkel handling:	+1
Helande:	+10
Motsatt handling:	+3
Nå en annan värld fysiskt:	+20
Nå en annan värld mentalt:	+10
Omtöckning:	+1/nivå
Omöjlig egenskap:	+3
Skada:	+2/nivå
Utmattning:	+1,5/nivå
Ändra egenskap:	+2/nivå
Ändra motstånd:	+0,5/nivå

Förtrolla föremål

Tidsåtgång dag:	-8
Tidsåtgång vecka:	-10
Tidsåtgång månad:	-12
Tidsåtgång år:	-14
Tidsåtgång fem år:	-16
Varaktighet permanent:	+15
Repeterande:	+10

Häxbrygden

Potens:	+2/nivå
Avklingningstid decennium:	+8
Avklingningstid dygn:	+2
Avklingningstid livstid:	+10
Avklingningstid minut:	-4
Avklingningstid månad:	+4
Avklingningstid runda:	-6
Avklingningstid dag:	0
Avklingningstid fyra timmar:	-2
Avklingningstid år:	+6
Snabbhet halvtimme:	-4
Snabbhet handling:	+2
Snabbhet minut:	-2
Snabbhet runda:	0
Snabbhet vakt:	-6



Namn:
 Citat:
 Född:
 Modersmål:
 Egenskaper:

 Skickligheter:

 Vapen:

 Rustning:

 Omtöckning: □□□□□ □□□□□ □□□□□
 Lätta skador: □□□□□ □□□□□ □□□□□
 Allvarliga skador: □□□□□
 Dödliga skador: □□□□□
 Anteckningar:

Namn:
Citat:
Född:.....
Modersmål:
Egenskaper:
.....
.....
.....
Skickligheter:.....
.....
.....
.....
Vapen:
.....
.....
Rustning:
.....
.....
Omtöckning: □□□□□ □□□□□ □□□□□
Lätta skador: □□□□□ □□□□□ □□□□□
Allvarliga skador: □□□□□
Dödliga skador: □□□□□
Anteckningar:
.....
.....
.....

Namn:
 Citat:
 Född:
 Modersmål:
 Egenskaper:

 Skickligheter:

 Vapen:

 Rustning:

 Omtöckning: □□□□□ □□□□□ □□□□□
 Lätta skador: □□□□□ □□□□□ □□□□□
 Allvarliga skador: □□□□□
 Dödliga skador: □□□□□
 Anteckningar:

Namn:
Citat:
Född:
Modersmål:
Egenskaper:
.....
.....
.....
Skickligheter:
.....
.....
.....
Vapen:
.....
Rustning:
.....
Omtöckning: □□□□□ □□□□□ □□□□□
Lätta skador: □□□□□ □□□□□ □□□□□
Allvarliga skador: □□□□□
Dödliga skador: □□□□□
Anteckningar:
.....
.....
.....
.....

